



FACULDADE PATOS DE MINAS

Avenida Juscelino Kubitschek de Oliveira, Bairro Cidade Nova, 1200, Patos de Minas – MG, CEP: 38706-002

MATRIZ CURRICULAR Curso de Jogos Digitais

Matriz em vigor a partir de 02 de fevereiro de 2021.

Período	DISCIPLINA	CH
1	Algoritmo e Programação I	80
	Língua, Comunicação e Investigação [Disciplina Digital]	80
	Criação e Edição (Vídeo e Imagem)	80
	Fundamentos de Jogos Digitais	40
	Raciocínio Lógico	80
	Projeto de Integração e Extensão I	40
2	Fundamentos de Sistemas de Informação	80
	Simulação e Efeitos Visuais	80
	Design de Interface e Interação	40
	Inovação e Criatividade [Disciplina Digital]	80
	Modelagem de Objetos 3D	80
	Projeto de Integração e Extensão II	40
3	Design de Som para Jogos	80
	Animação de Personagens	80
	Redes de Computadores	80
	Ética e Formação Humanística [Disciplina Digital]	80
	Projeto de Integração e Extensão III	40
4	Gerenciamento de Projetos	80
	Implementação de Banco de Dados	80
	Computação Gráfica	40
	Optativa I [Disciplina Digital]	80
	[Empreendedorismo e Sustentabilidade Diversidade Cultural e Social Direitos Humanos]	
	Programação Orientada a Objetos	60
Projeto de Integração e Extensão IV	40	
5	Análise de Projetos	40
	Optativa II – [Cinematografia Libras Cultura Afrodescendente e Indígena Educação Ambiental]	40
	Física para Jogos	80
	Inteligência Artificial	80
	Roteiro	80
	Laboratório de Algoritmos e Estrutura de Dados	40
	Projeto de Integração e Extensão V	40
Matriz do Curso		
Disciplinas, Estágio, Extensão e TCC		1940
Atividade Complementar		60



Mantenedora
Associação Educacional de Patos de Minas
CNPJ: 03.238.898/0001-29

FACULDADE PATOS DE MINAS

Avenida Juscelino Kubitschek de Oliveira, Bairro Cidade Nova, 1200, Patos de Minas – MG, CEP: 38706-002

Total (hora/aula de 60 min)

2000